

## IMB-HF009 バインダー

(ハロゲンフリー環境対応インサート成形用バインダー)

IMB-HF009 バインダーインキは、原材料にハロゲン(塩素 Cl、臭素 Br)化合物を意図的に使用せず、環境対応のインサート成形用バインダーです。PC 素材へ印刷した MIR ミラーインキシリーズの上に印刷しても、MIR インキの鏡面性を損ないません。

用途	フィルムインサート成形用の接着層 ※適応射出成形用樹脂:PC(ポリカーボネート)、PC/ABS、PMMA(アクリル)
特徴	<ul style="list-style-type: none"><li>原材料にハロゲン(塩素 Cl、臭素 Br)化合物を意図的に使用しておりません。</li><li>スクリーン印刷できるので、必要な部分だけにパターン塗工が可能です。</li><li>一液蒸発乾燥型で、作業性が良好です。</li></ul>
基材	PC シート、処理 PET フィルム
希釀	希釀なし ※使用前に良く攪拌して、流動性が出てから印刷して下さい。 ※希釀が必要な場合は下記溶剤を使用して下さい。 F-003 溶剤(標準) 希釀 0~5%
推奨洗浄剤	スクリーン溶剤 L2
メッシュ	T-200~250 メッシュ (T-200 のとき、印刷面積は約 30~35m <sup>2</sup> /kg)
乾燥	最終乾燥は意匠印刷インキの最終乾燥・硬化条件に準じて行って下さい。
注意	<ul style="list-style-type: none"><li>ハロゲン化合物が混入する可能性がある為、指定溶剤、指定添加剤以外は使用できません。</li><li>スキージゴム、乳剤、資機材、被印刷体などにハロゲン化合物が含まれる可能性があるので、確認の上ご使用下さい。</li><li>真空成形、圧空成形、金型成形などのフォーミング加工および、射出成形樹脂と一体化させるインサート成形加工では、印刷素材と意匠印刷用インキの選定、印刷条件、印刷順、乾燥方式と条件、成形樹脂の選定、金型の設計(ゲートの形状や種類と位置、ゲートの数)、射出成形時の条件設定など、複合的な要因が最終製品の性能に影響します。試作での試験を十分に行い、夫々の条件を適切に設定してから、ご使用下さい。</li><li><u>バインダーは、インキと混合して使用することはできません。</u></li><li>バインダーを印刷する場合、下地インキが過剰乾燥していると剥離強度が低下します。必ず連続してバインダーまで印刷を行い、最終乾燥を実施して下さい。</li><li>インキの品質安全期間:未開封で製造日より 24 か月</li></ul>

---

**消防法表示** 危険物第四類第二石油類、危険等級Ⅲ級

---

- 安全な取扱い**
- 皮膚や目を保護するために、安全手袋や保護眼鏡をご使用下さい。インキが皮膚に付着した場合は、石鹼などで十分に洗い流して下さい。また、目に入った場合は水(または微温水)で十分に洗眼した後、医師の診断を受けて下さい。
  - 使用後は、容器を完全に密閉し冷暗所に保管して下さい。
  - SDS を用意しております。本製品を取り扱う前に SDS をご請求頂き、ご理解の上使用者の責任においてお取り扱い下さい。
- 

### 成形性接着試験

\* 試験方法

下記条件にて作成した IPX-HF インキ及び IMB-HF バインダーの印刷物を、射出成形用の金型内に挿入し、下記条件にてバインダー印刷面に PC 樹脂を射出してインサート成形する。

\* 射出成形条件

型締圧力 : 60ton 金型温度:80°C、PC(帝人化成製、パンライト PC L-1225L)  
成形樹脂温度 : 300°C 射出速度:100 mm/sec 成形品寸法(L×W×H):70×70×2 mm

\* 作成した試験片の印刷シート側に 1.0 cm 巾に切り込みを入れて成形樹脂から引き剥がし、引っ張り試験機にて引っ張り速度 300 mm/分で、180°はく離接着強度[kgf/cm]を測定。

### 成形接着性試験結果

試験インキ	試験バインダー	はく離接着強度
IPX-HF979 墨	IMB-HF009 バインダー	4.0～5.0kgf/cm

\* 試験条件(インキ) 【IPX-HF979 墨】【F-003 溶剤 10%】【240 硬化剤 10%】【80°C 5 分】  
【T-250】 【原反:ポリカーボネートシート】

\* 試験条件(バインダー) 【IMB-HF009 バインダー】【希釀無し】【90°C 60 分】【T-250】

\* 上記耐性試験結果は、弊社における測定結果であり保証値ではありません。

\* 本カタログに記載されている情報は、予告なく変更する場合があります。

作成:2022.02.10